



**NadieMeLlamaGallina.com**

Porque Yo Lo Reparo

## Manual paso a paso: de Asus Zenfone 5 LTE Pulsadores de volumen y encendido

Para este manual necesitarás las siguientes herramientas y componentes que puedes adquirir en nuestra tienda on-line [Impextrom.com](http://Impextrom.com)  
Haz click encima de una herramienta para ir a la página web.



Estuche  
destornillador con 8  
puntas Peng Fa  
7339A

6,96 €



Herramienta Plástica  
Profesional de  
Apertura para Móviles

2,19 €



Pinza antiestática  
ESD redondeada

3,06 €



Pinzas antiestáticas  
VETUS ESD-259A

5,69 €



Herramienta plástica  
de apertura para  
dispositivos  
electrónicos

0,71 €

### Paso 1 - Asus Zenfone 5 LTE

#### Especificaciones

**Dimensiones físicas:** 148.2 x 72.8 x 10.3 milímetros 145gramos

**Pantalla:** HD IPS 5 pulgadas, 1.280 x 720 píxeles, 294 ppp

**Procesador:** Intel Atom Z2560, Dual-core 1.6 GHz

**Procesador gráfico:** PowerVR SGX544MP2

**RAM:** 2 GB

**Memoria:** 16 GB (+ microSD hasta 64 GB)

**Versión Android:** 4.3 Jelly Bean (actualizable a Android 4.4) Asus Zen UI

**Conectividad:** HSPA+, Wi-Fi 802.11 b/g/n, Wi-Fi Direct, hotspot, aGPS y GLONASS, Bluetooth 4.0

**Cámaras:** Trasera: 8 MP, Frontal: 2 MP

**Batería:** Li-po, 2.110 mAh

Antes de empezar, asegúrese de que el móvil está apagado.



## Paso 2 - Tapa trasera

Retire la tapa trasera con una herramienta de apertura de plástico, así evitará rayazos en la carcasa.





### Paso 3 - Tarjetas SIM y SD

Retire las tarjetas SIM y SD.





#### Paso 4

Retire los 13 tornillos Phillips que aseguran la carcasa intermedia.

Observe que uno de ellos está tapado con un precinto de garantía con la palabra "Seal".





## Paso 5

Desmonte la carcasa intermedia, soltando los enganches de plástico situados por todo el contorno.





## Paso 6 - Pulsadores de volumen y encendido

Desenchufe el flex de los pulsadores en la placa base, accionando la pestaña del conector y tirando suavemente.





## Paso 7

Por último, despegue los pulsadores del chasis.



